

„Matematyczny pociąg”



Nauczyciel dzieli losowo klasę na równoliczne grupy - w zależności od liczebności klasy.

Grupa nie powinna liczyć więcej niż troje dzieci.

Każda grupa otrzymuje jedną planszę z lokomotywą oraz kartoniki z działaniami matematycznymi.

Członkowie grupy losują kartoniki i podają rozwiązania.

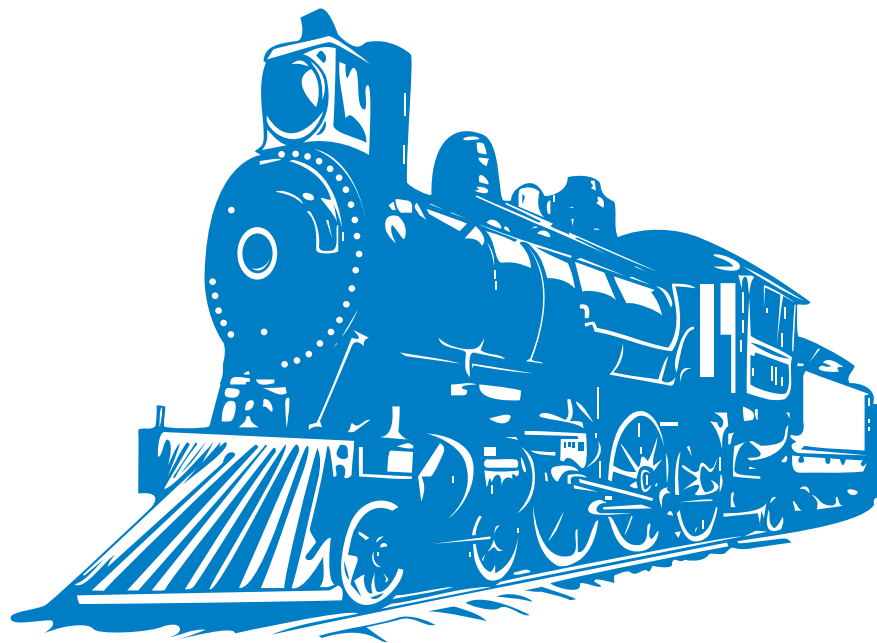
Kartonik z działaniem, które zostało prawidłowo rozwiązane trafia do pociągu, jako wagonik.

Kartonik z działaniem, którego nie udało się prawidłowo rozwiązać, odkładany jest na bok.

Po upływie wyznaczonego czasu (2- 3 minuty) nauczyciel zatrzymuje gwizdkiem grę.

Wygrywa drużyna, która ułożyła dłuższy pociąg.

/wzorcowe kartoniki-wagony są tylko przykładem; każdy nauczyciel może wykonywać własne kartoniki-wagoniki, a zakres liczbowy może dostosowywać do aktualnie omawianych treści/.



MATEMATYCZNY POCIĄG

$$2+3$$

$$4+3$$

$$1+5$$

$$5+2$$

$$6+3$$

$$7+2$$

$$4+4$$

$$2+6$$

$$5+5$$

$$8+2$$

$$20-2$$

$$16-3$$

14-1 17-3

18-4 19-3

15-4 12-2

13-1 11-1